

# Capturer l'écran avec Greenshot

## Table des matières





Capturer l'écran avec Greenshot.....	1
1. Les options de capture.....	1
Capturer une région.....	1
Capturer la dernière région.....	1
Capturer la fenêtre active.....	1
Capturer tout l'écran.....	1
2. Utiliser l'éditeur d'image.....	1
Dessiner des formes.....	2
Ajouter du texte.....	2
Accentuer des éléments.....	2
Obscurcir des éléments.....	2
Pixelliser.....	2
Brouillage.....	2
Rogner la capture d'écran.....	2
Réutiliser des éléments dessinés.....	3
Exporter une capture d'écran.....	3
3. Paramétrer Greenshot.....	3
Réglages généraux.....	3
Paramètres de sortie.....	3
Paramètres d'impression.....	3
4. Soutenir le projet.....	4
Faire une donation.....	4
Diffuser l'information.....	4
Soumettre une traduction.....	4
5. Crédits et License.....	4

**Greenshot** est un utilitaire qui permet d'effectuer des captures personnalisées de zones d'écran, de les éditer, les copier directement dans le presse-papiers de Windows ou de les enregistrer directement sous forme de fichier afin de pouvoir les importer plus tard dans un document.

Le démarrage de l'application la rend disponible sous forme d'icône dans la zone de notification durant l'intégralité de la séance de travail. Pour refermer l'application, cliquer à droite sur son icône et choisir la commande contextuelle **Quitter**.

## 1. Les options de capture

Vous pouvez créer une capture d'écran soit en utilisant la touche **Impr Écran (PrintScreen)** de votre clavier ou en effectuant un clic droit sur l'icône de Greenshot dans la zone de notification, puis en choisissant l'une des options de capture disponibles dans le menu contextuel qui apparaît.

	Capturer une région	Impr.ecran
	Capturer la dernière région	Maj + Impr.ecran
	Capturer la fenêtre active	Alt + Impr.ecran
	Capturer tout l'écran	Ctrl + Impr.ecran

## Capturer une région

Cette commande permet de sélectionner la zone d'écran à capturer. Après avoir choisi le mode capture, une croix apparaît pour définir le coin supérieur gauche de la zone à capturer. La zone peut alors être définie par un simple **Cliquer Glisser** à l'aide de la souris. Lorsque le rectangle vert recouvre toute la surface que vous souhaitez capturer, relâchez le bouton de la souris.

- Si vous souhaitez capturer une zone bien précise, il peut s'avérer plus simple de commencer par sélectionner une zone légèrement plus grande puis de rogner la capture plus tard en utilisant l'éditeur d'image de Greenshot.
- Vous pouvez utiliser la touche **Espace** pour passer du mode capture de zone au mode de capture de la fenêtre active.

## Capturer la dernière région

Cette commande (**Maj+Impr.ecran**) permet, si vous avez effectué une capture de zone ou de fenêtre précédemment, de capturer la même zone une nouvelle fois.

## Capturer la fenêtre active

La commande (**Alt + Impr Écran**) crée une capture d'écran de la fenêtre active. Lorsque cette option est active, une fenêtre peut être sélectionnée en cliquant dessus (d'une façon analogue au mode zone, Greenshot mettra en surbrillance la zone qui sera capturée).

## Capturer tout l'écran

Capturer un écran complet (**Ctrl + Impr Écran**) crée une capture de l'écran complet de votre ordinateur.

## 2. Utiliser l'éditeur d'image

Greenshot inclut un éditeur d'images simple, doté d'un jeu de fonctionnalités pour ajouter des annotations ou des formes à la capture d'écran, ou encore de mettre en valeur ou d'atténuer des parties de celle-ci.

L'utilisation de l'éditeur d'image de Greenshot n'est pas limité aux captures d'écran. Vous pouvez également l'utiliser pour ouvrir et éditer les images d'un fichier ou du presse-papiers. Pour ce faire, effectuez un clic droit sur l'icône de Greenshot dans la zone de notification et sélectionnez respectivement **Ouvrir un fichier image** ou **Ouvrir une image à partir du presse-papier**.

Pour ouvrir la capture qu'on vient de réaliser dans l'éditeur d'image, utiliser la commande **Ouvrir**

---

# Capturer l'écran avec Greenshot

---

dans l'éditeur d'image dans le menu qui apparaît immédiatement après qu'une capture a été réalisée.

Si l'on ne souhaite pas utiliser l'éditeur d'image, il est possible d'inhiber cette fonction dans les paramètres de configuration.

## Dessiner des formes

Les outils de dessin sont disposés dans une barre d'outils disposée sur le côté gauche de l'éditeur d'image ou dans le menu *Objet*. Un raccourci est également associé à chaque outil si l'on préfère cette approche.

Les outils disponibles sont : le rectangle **R**, l'ellipse **E**, la ligne **L** et la flèche **A**.

Pour dessiner une forme sur une capture :

1. Cliquer sur l'outil correspondant à la forme à dessiner et maintenir le bouton de la souris enfoncé.
2. Faire glisser la souris jusqu'à obtention de la forme souhaitée.
3. Relâcher le bouton de la souris une fois le tracé terminé.

On peut déplacer et redimensionner les formes existantes après avoir sélectionné l'outil sélection ESC dans la barre d'outils.

Un jeu spécifique d'options est disponible pour chaque type d'éléments, afin de permettre d'en changer l'aspect, comme l'épaisseur de ligne, ou la couleur de remplissage, par exemple.

- On peut changer ces options pour un élément existant après l'avoir sélectionné. Ceci est également vrai pour l'élément suivant qui sera dessiné après avoir sélectionné un outil de dessin.
  - On peut sélectionner des éléments multiples pour les modifier en même temps. Pour ce faire, il suffit de maintenir la touche **Maj** enfoncée tout en sélectionnant les éléments.

## Ajouter du texte

L'utilisation de l'outil texte **T** est identique à celle des outils formes. Il suffit de dessiner la boîte de texte à la taille désirée, puis de taper à l'intérieur le texte souhaité.

Pour éditer un texte existant, double cliquer dessus.

## Accentuer des éléments

Après avoir sélectionné l'outil **H**, on peut définir la surface que l'on veut accentuer exactement de la même façon que l'on dessinerait une forme.

On peut choisir entre plusieurs options d'accentuation en cliquant sur le bouton à l'extrême gauche du sommet de la barre d'outil :

- **Accentuer un texte** : applique une couleur brillante sur le texte, comme le fait un stylo sur le texte d'une feuille de papier.
- **Accentuer une surface** : brouille et assombrit tout ce qui se trouve à l'extérieur de la surface sélectionnée.
- **Échelle de gris** : tout ce qui se trouve en dehors de la zone sélectionnée passe en échelle de gris.
- **Grossir** : la zone sélectionnée est grossie.

## Obscurcir des éléments

Obscurcir des parties d'une capture d'écran consiste à masquer des informations qui ne doivent pas être vues de tous : données de compte bancaire, noms, mots de passe, visages sur des images, etc.

On utilise l'outil d'obscurcissement **O** exactement comme celui d'accentuation. Les options d'obscurcissement disponibles sont : *Pixelliser* et *Brouillage*.

### *Pixelliser*

Cette option augmente la taille des pixels dans la zone sélectionnée.

### *Brouillage*

Cette option permet de brouiller la zone sélectionnée. Selon les performances de l'ordinateur, l'application d'un effet de brouillage peut ralentir l'éditeur d'image de Greenshot.

- Si l'on constate que l'éditeur d'image réagit lentement après l'application d'un brouillage, essayer de réduire la valeur de la qualité de l'aperçu dans la barre d'outils ou diminuer la valeur du rayon de brouillage.
- Si les performances en brouillage restent telles qu'il devient difficile de travailler, alors il est préférable d'utiliser l'effet de pixellisation.

## Rogner la capture d'écran

Si l'on a juste besoin d'une partie de la zone d'écran capturée, on recourt à l'outil de rognage **C** pour la redimensionner.

1. Après avoir sélectionné l'outil de rognage, dessinez un rectangle sur la zone de la capture à conserver.

---

# Capturer l'écran avec Greenshot

---

2. On peut modifier la taille de la zone sélectionnée comme tout autre élément.
3. Lorsque la sélection est correcte, utilisez le bouton de confirmation dans la barre d'outils ou appuyer sur la touche **Entrée**. Le rognage peut être annulé en cliquant sur le bouton annuler ou en tapant sur la touche **Échap**.

## Réutiliser des éléments dessinés

Si l'on utilise les mêmes éléments dessinés dans la plupart des captures d'écran qu'on réalise (par ex, un champ texte contenant le type de navigateur et sa version ou l'obscurcissement du même élément sur plusieurs captures d'écran) on peut réutiliser ces éléments.

Utilisez pour cela la commande **Sauvegarder des objets vers un fichier** à partir du menu *Objet* pour sauvegarder le jeu d'éléments courants et pouvoir le réutiliser plus tard.

Charger des objets à partir du fichier applique les mêmes éléments à une autre capture d'écran.

## Exporter une capture d'écran

Après l'édition d'une capture d'écran, le résultat peut en être exporté vers différentes applications, en fonction des besoins. Les options d'exportation sont accessibles via le menu *Fichier*, la barre d'outils ou à l'aide des raccourcis suivants :

- **Enregistrer (Ctrl + S)** : enregistre l'image vers un fichier (Si l'image a déjà été sauvegardée, un autre dialogue affiche **Enregistrer sous...**)
- **Enregistrer sous... (Ctrl + Maj + S)** : permet de choisir l'endroit, le nom du fichier et le format d'image du fichier à sauvegarder.
- Copier l'image vers le presse-papier (**Ctrl + Shift + C**) : place une copie de l'image dans le presse-papier, permettant ainsi de l'utiliser dans un autre logiciel.
- **Imprimer... (Ctrl + P)** : envoie l'image vers l'imprimante.
- **E-Mail (Ctrl + E)** : ouvre un nouveau message dans votre client mail par défaut, ajoutant l'image en pièce jointe.

Après avoir enregistré une image dans l'éditeur, faire un clic droit sur la barre d'état en bas de la fenêtre de l'éditeur pour copier le chemin du fichier soit dans le presse-papier soit pour ouvrir le dossier correspondant dans le navigateur par défaut.

## 3. Paramétrer Greenshot

### Réglages généraux

- **Langue** : permet de choisir la langue à utiliser. On peut télécharger des fichiers de langue additionnelles.
- **Enregistrer des raccourcis** : si sélectionné Greenshot peut être utilisé avec la touche **Impr Écran**.
- **Lancer Greenshot au démarrage** : démarre le programme au lancement du système d'exploitation.
- **Déclencher un flash** : produit un retour visuel lorsqu'on effectue une capture.
- **Jouer un son** : déclenche un son lors d'une capture.
- **Capturer le pointeur de souris** : si sélectionné, le pointeur de souris sera capturé. Le pointeur est stocké comme élément séparé dans l'éditeur, pour permettre de le déplacer ou de l'enlever plus tard.
- **Utiliser le mode de capture de fenêtre interactive** : ce mode interactif permet de sélectionner la fenêtre à capturer.

### Paramètres de sortie

- **Destination de la capture** : permet de choisir la destination de la capture réalisée.
- **Choix du fichier de sortie** : définit le dossier et le nom du fichier à utiliser ou suggéré lors de l'enregistrement (utilisation du dialogue **Enregistrer-sous**). Actionnez la touche **?** pour en connaître plus sur les paramètres qui peuvent être utilisés comme modèle de fichier.
- **Réglages JPEG** : choix de la qualité à utiliser lors de l'enregistrement d'un fichier JPEG.

### Paramètres d'impression

- **Diminuer la taille de l'impression pour correspondre au papier** : si l'image excède la taille du papier, l'image sera ajustée à la taille du papier.
- **Augmenter la taille d'impression pour l'ajuster à la taille du papier** : si l'image est plus petite que la taille du papier, elle sera ajustée à la taille du papier sans l'excéder.
- **Tourner l'image dans le sens de la page** : fera tourner une image au format paysage de 90° pour permettre son impression.

---

# Capturer l'écran avec Greenshot

---

## 4. Soutenir le projet

Le projet déclare ne pas avoir besoin d'aide actuellement pour développer le logiciel. Cependant, il y a plusieurs choses qui peuvent aider à supporter Greenshot et l'équipe de développement.

### Faire une donation

Les auteurs travaillent énormément sur le logiciel afin de fournir un excellent produit à la fois gratuit et libre.

Si vous appréciez Greenshot et le principe des logiciels libres, vous pouvez encourager leurs efforts par une donation.

Jetez un œil sur la page suivante pour voir comment vous pouvez supporter l'équipe de développement de Greenshot :

<http://getgreenshot.org/support/>

### Diffuser l'information

Si vous appréciez Greenshot, faites le savoir autour de vous, à vos amis et collègues.

Évaluez Greenshot sur les portails du logiciel ou placez un lien dans votre blog ou votre site internet vers la page web du projet Greenshot.

### Soumettre une traduction

Si Greenshot n'est pas disponible dans votre langue, vous pouvez aider à sa traduction. Si vous êtes un utilisateur enregistré de sourceforge.net, vous pouvez soumettre votre traduction au *translations tracker*.

Cette traduction ne sera fournie que si elle a été soumise via un compte d'utilisateur sourceforge.net, afin de permettre à d'autres utilisateurs de sourceforge de pouvoir vous contacter pour l'améliorer ou définir une nouvelle version.

## 5. Crédits et License

Ce tutoriel est un travail dérivé basé sur le manuel d'aide de Greenshot en version française disponible pour la version 0.8 à l'adresse suivante :

<http://getgreenshot.org/help/fr-fr/>

Titre : Capturer l'écran avec Greenshot

Auteur : G. Waterval

Licence : [GPL 3.0](#)